

Alaska print

Mütze und Tube



Alaska print

Mütze und Tube



Qualität:

Alaska print (Gründl)
80 % Polyacryl, 20 % Wolle
100 g / 75 m

Größe:

Mütze: Kopfumfang ca. 54 cm - 58 cm
Loop: Umfang: ca. 70 cm, Höhe: ca. 35 cm

Verbrauch:

Mütze: ca. 100 g Fb. 05 (blue sky color) , 1 Kunstfellbommel Gr. L (Fa. Gründl) Fb. 24 (camel)
Loop: ca. 200 g Fb. 05 (blue sky color)

Nadelstärke: Rundstricknadel 10,0 - 12,0

Muster:

Reliefmuster: (Maschenzahl teilbar durch 2 plus 2 RM)

1. R (= Hinr.): RM, * 1 M li, 1 M li abh., Faden hinter die Nadel, ab * wdh., RM
2. R (= Rückr.): RM, * 1 M li abh., Faden vor die Nadel, 1 M re, ab * wdh., RM
3. + 4. R: RM, glatt rechts, RM
5. R: RM, * 1 M li abh., Faden hinter die Nadel, 1 M li, ab * wdh., RM
6. R: RM, * 1 M re, 1 M li abh., Faden vor die Nadel, ab * wdh., RM
7. + 8. R: RM, glatt rechts, RM

Die 1. - 8. R stets wdh.

glatt rechts: Hinr.: re M, Rückr.: li M

Maschenprobe (Reliefmuster):

Nadel 10,0: 11 M x 16 R = 10 cm x 10 cm

Nadel 12,0: 10 M x 14 R = 10 cm x 10 cm

Anleitung:

Mütze und Loop werden offen, in Hin- und Rückr. gestrickt.

Mütze:

46 M und 2 RM mit Nadelstärke 10,0 anschlagen und 3 R glatt rechts str., beginnen mit einer Rückr..
Nun weiter im Reliefmuster str.. In 22 cm (= 35 R) Gesamthöhe zwischen den RM wie folgt abn.:

36. R: immer 2 M re zus. str. (= 25 M)

37. R: li M str.

38. R: immer 2 M re zus. str, enden mit 1 M re (= 14 M)

Die restlichen 14 M mit dem Arbeitsfaden zusammenziehen. Die rückwärtige Naht flach schließen und den Fellbommel annähen.

Loop:

68 M und 2 RM mit Nadelstärke 12,0 anschlagen und mit einer Rückr. li M beginnen. Danach im Reliefmuster str.. In 35 cm (= 49 R) Gesamthöhe alle M abk., dabei die M str., wie sie erscheinen.
Den Loop an den Seitenkanten flach zusammennähen.

Abkürzungen:

Alaska print

Mütze und Tube



Fb. = Farbe • M = Masche(n) • R = Reihe(n) • RM = Randmasche(n) • re = rechts • li = links • Hinr. = Hinreihe(n) • Rückr. = Rückreihe(n) • zus. str. = zusammenstricken • abn. = abnehmen • abk. = abketten • wdh. = wiederholen • str. = stricken